

1920s



Nom \_\_\_\_\_  
 Profession \_\_\_\_\_ Sexe \_\_\_\_\_ Age \_\_\_\_\_  
 Université, diplômes \_\_\_\_\_  
 Lieu de naissance \_\_\_\_\_  
 Désordres psychologiques \_\_\_\_\_

## Caractéristiques de l'Investigateur

FOR \_\_\_\_\_ DEX \_\_\_\_\_ INT \_\_\_\_\_ Idée \_\_\_\_\_  
 CON \_\_\_\_\_ APP \_\_\_\_\_ POU \_\_\_\_\_ Chance \_\_\_\_\_  
 TAI \_\_\_\_\_ SAN \_\_\_\_\_ EDU \_\_\_\_\_ Connais \_\_\_\_\_  
 99-Mythe de Cthulhu \_\_\_\_\_ Bonus aux dommages \_\_\_\_\_

## Points de Santé Mentale

Folie 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14  
 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31  
 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48  
 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65  
 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82  
 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

## Points de Magie

Inconscience 0 1 2  
 3 4 5 6 7 8 9  
 10 11 12 13 14 15 16  
 17 18 19 20 21 22 23  
 24 25 26 27 28 29 30  
 31 32 33 34 35 36 37

## Points de vie

Mort -1 -2 0 +1 +2  
 3 4 5 6 7 8 9  
 10 11 12 13 14 15 16  
 17 18 19 20 21 22 23  
 24 25 26 27 28 29 30  
 31 32 33 34 35 36 37

## Compétences de l'Investigateur

|                                                    |                                                  |                                                    |
|----------------------------------------------------|--------------------------------------------------|----------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Anthropologie (00)        | <input type="checkbox"/> Lancer (25%)            |                                                    |
| <input type="checkbox"/> Archéologie (00)          | <input type="checkbox"/> Langues étrangères (00) |                                                    |
| <input type="checkbox"/> Art (05%)                 |                                                  |                                                    |
|                                                    | Langue natale (EDUx5%)                           |                                                    |
| <input type="checkbox"/> Arts Martiaux (00)        |                                                  |                                                    |
| <input type="checkbox"/> Astronomie (00)           | <input type="checkbox"/> Marchandage (05%)       |                                                    |
| <input type="checkbox"/> Baratin (05%)             | <input type="checkbox"/> Mécanique (20%)         |                                                    |
| <input type="checkbox"/> Bibliothèque (25%)        | <input type="checkbox"/> Médecine (05%)          |                                                    |
| <input type="checkbox"/> Biologie (00)             | <input type="checkbox"/> Monter à cheval (05%)   |                                                    |
| <input type="checkbox"/> Chimie (00)               | <input type="checkbox"/> Mythe de Cthulhu (00)   |                                                    |
| <input type="checkbox"/> Comptabilité (10%)        | <input type="checkbox"/> Nager (25%)             |                                                    |
| <input type="checkbox"/> Conduire Auto (20%)       | <input type="checkbox"/> Navigation (10%)        |                                                    |
| <input type="checkbox"/> Conduire engin lourd (00) | <input type="checkbox"/> Occultisme (05%)        |                                                    |
| <input type="checkbox"/> Crédit (15%)              | <input type="checkbox"/> Persuasion (15%)        |                                                    |
| <input type="checkbox"/> Discrétion (10%)          | <input type="checkbox"/> Pharmacologie (00)      |                                                    |
| <input type="checkbox"/> Dissimulation (15%)       | <input type="checkbox"/> Photographie (10%)      |                                                    |
| <input type="checkbox"/> Droit (05%)               | <input type="checkbox"/> Physique (00)           |                                                    |
| <input type="checkbox"/> Ecouter (25%)             | <input type="checkbox"/> Piloter (00)            |                                                    |
| <input type="checkbox"/> Electricité (10%)         |                                                  |                                                    |
| <input type="checkbox"/> Esquiver (DEXx2%)         |                                                  |                                                    |
| <input type="checkbox"/> Géologie (00)             | <input type="checkbox"/> Premiers soins (30%)    | <input type="checkbox"/> Serrurerie (00)           |
| <input type="checkbox"/> Grimper (40%)             | <input type="checkbox"/> Psychanalyse (00)       | <input type="checkbox"/> Suivre une piste (10%)    |
| <input type="checkbox"/> Hypnose (00)              | <input type="checkbox"/> Psychologie (05%)       | <input type="checkbox"/> Trouver objet caché (25%) |
| <input type="checkbox"/> Histoire (20%)            | <input type="checkbox"/> Sauter (25%)            |                                                    |
| <input type="checkbox"/> Histoire Naturelle (10%)  | <input type="checkbox"/> Se Cacher (10%)         |                                                    |
|                                                    |                                                  | <b>Armes à feu</b>                                 |
|                                                    |                                                  | <input type="checkbox"/> Armes de poing (20%)      |
|                                                    |                                                  | <input type="checkbox"/> Fusil (25%)               |
|                                                    |                                                  | <input type="checkbox"/> Fusil de chasse (30%)     |
|                                                    |                                                  | <input type="checkbox"/> Mitraillette (15%)        |
|                                                    |                                                  | <input type="checkbox"/> Mitrailleur (15%)         |

## Armes de corps à corps

| Arme                                          | Comp% | Dommages | Att/ Round | PdV |
|-----------------------------------------------|-------|----------|------------|-----|
| <input type="checkbox"/> Coups de Pied (25%)  |       |          |            |     |
| <input type="checkbox"/> Coups de Poing (50%) |       |          |            |     |
| <input type="checkbox"/> Coups de Tête (10%)  |       |          |            |     |
| <input type="checkbox"/> Lutte (25%)          |       |          |            |     |
| <input type="checkbox"/>                      |       |          |            |     |
| <input type="checkbox"/>                      |       |          |            |     |
| <input type="checkbox"/>                      |       |          |            |     |
| <input type="checkbox"/>                      |       |          |            |     |

## Armes à feu

| Arme | Comp% | Dommages | Portée de base | Coups /round | Munitions dans arme | Facteur de panne | PdV |
|------|-------|----------|----------------|--------------|---------------------|------------------|-----|
|      |       |          |                |              |                     |                  |     |
|      |       |          |                |              |                     |                  |     |
|      |       |          |                |              |                     |                  |     |
|      |       |          |                |              |                     |                  |     |
|      |       |          |                |              |                     |                  |     |
|      |       |          |                |              |                     |                  |     |
|      |       |          |                |              |                     |                  |     |

## Informations sur l'Investigateur

Crises de folie \_\_\_\_\_

---

Blessures handicapantes \_\_\_\_\_

Cicatrices &amp; Balafres \_\_\_\_\_

## Histoire de l'investigateur



## Revenus &amp; Economies

Argent de poche \_\_\_\_\_

---

---

---

## Matériel d'aventure

[illegible]